

18 JAN 2005

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局



(43) 国際公開日
2004 年 1 月 29 日 (29.01.2004)

PCT

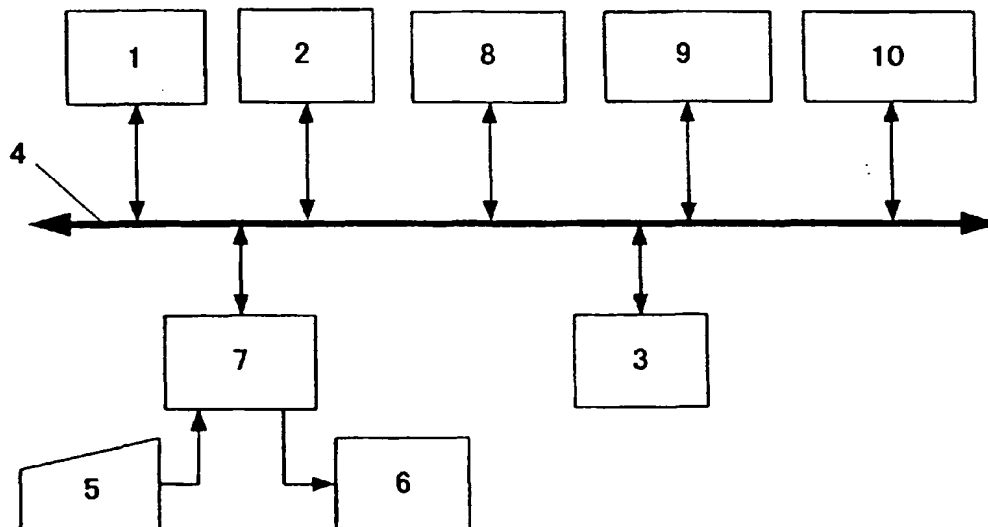
(10) 国際公開番号
WO 2004/010639 A1

- (51) 国際特許分類⁷: H04L 9/08, G09C 1/00 (72) 発明者; および
(21) 国際出願番号: PCT/JP2003/009153 (75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 大崎 人士 (OHSAKI, Hitoshi) [JP/JP]; 〒661-0974 兵庫県 尼崎市 若王寺 3 丁目 1 1 番 4 6 号 独立行政法人産業技術総合研究所 関西センター 尼崎事業所内 Hyogo (JP).
(22) 国際出願日: 2003 年 7 月 18 日 (18.07.2003) 高井 利憲 (TAKAI, Toshinori) [JP/JP]; 〒661-0974 兵庫県 尼崎市 若王寺 3 丁目 1 1 番 4 6 号 独立行政法人産業技術総合研究所 関西センター 尼崎事業所内 Hyogo (JP).
(25) 国際出願の言語: 日本語
(26) 国際公開の言語: 日本語
(30) 優先権データ: 特願2002-211021 2002 年 7 月 19 日 (19.07.2002) JP (74) 代理人: 三枝 英二, 外 (SAEGUSA, Eiji et al.); 〒541-0045 大阪府 大阪市 中央区道修町 1-7-1 北浜 T N K ビル Osaka (JP).
(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): 独立行政法人産業技術総合研究所 (NATIONAL INSTITUTE OF ADVANCED INDUSTRIAL SCIENCE AND TECHNOLOGY) [JP/JP]; 〒100-8921 東京都 千代田区 霞が関一丁目 3 番 1 号 Tokyo (JP). (81) 指定国 (国内): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU,

/ 続葉有 /

(54) Title: REACTIVE SYSTEM SAFETY VERIFICATION DEVICE, METHOD, PROGRAM, AND RECORDING MEDIUM CONTAINING THE PROGRAM

(54) 発明の名称: リアクティブ・システムの安全性検証装置、方法、プログラム及びそのプログラムを記録した記録媒体



(57) Abstract: A reactive system safety verification device in which a set of axioms is a set including as elements only a commutative law and an associative law. The device includes a translation section (8) for generating a first equation-equipped tree automaton receiving a set of terms under the set of axioms, a simulation section (9) for generating a second equation-equipped tree automaton receiving a set of terms deriving from the set of terms and the set of terms, and a set calculation section (10) for generating a fourth equation-equipped tree automaton by combining the second equation-equipped tree automaton and a third equation-equipped tree automaton receiving a set of terms to be inspected and judging whether the set received by the fourth equation-equipped automaton is an empty set.

/ 続葉有 /

WO 2004/010639 A1



LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

- (84) 指定国(広域): ARIPO 特許 (GH, GM, KE, LS, MW, MZ, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア特許 (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ特許 (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IT, LU, MC, NL, PT, RO, SE, SI, SK, TR),

OAPI 特許 (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

— 国際調査報告書

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。

(57) 要約: リアクティブ・システムの安全性検証装置において、公理の集合が交換則及び結合則のみを要素とし、前記公理の集合の下で、項の集合を受理する第1の等式付ツリー・オートマトンを生成する翻訳部(8)、前記第1の等式付ツリー・オートマトンを初期データとして、書換規則の集合及び前記公理の集合の下で、前記項の集合から派生する項からなる集合と前記項の集合とを受理する第2の等式付ツリー・オートマトンを生成するシミュレーション部(9)、及び前記第2の等式付ツリー・オートマトンと、検査対象となる項の集合を受理する第3の等式付ツリー・オートマトンとを結合して第4の等式付ツリー・オートマトンを生成し、該第4の等式付ツリー・オートマトンが受理する集合が空集合か否かを判断する集合演算部(10)を備えている。

明 細 書

リアクティブ・システムの安全性検証装置、方法、プログラム及びそのプログラムを記録した記録媒体

5

技術分野

本発明は、ツリー・オートマトン理論に基づきリアクティブ・システムの安全性を検証する装置、方法、プログラム及びそのプログラムを記録した記録媒体に関する。

10

背景技術

近年、コンピュータ技術、通信技術の進歩に伴い、様々な産業分野において、公衆ネットワーク及び専用ネットワークを介して大量の情報交換が行われており、秘密情報の交換が必要となる場合が多く発生している。特に、金融ビジネス、電子商取引などの分野においては、通信者間の認証、通信情報の機密保持などが高い精度で要求されており、暗号処理などの安全性を確保するための各種方法が開発され、利用されている。提供されるサービスの安全性は、暗号の堅牢性が保証されている場合には、主として使用される暗号通信手順の安全性（例えば、暗号化情報を復号化処理する場合に用いる「秘密鍵」が、意図する相手にのみ受け渡しされていることの確実性）に依存することとなる。従って、開発された暗号通信手順の安全性の検証が、秘密情報の秘匿性を保証する上で、非常に重要な技術となる。

15

20

25

本願において、「暗号通信手順」には、データを暗号処理、復号処理する手順、及び暗号化されたデータが通信回線を介して交換される手順が含まれるが、通信規格が定めるデータグラムのビット形式や通信経路の動的制御などの実装の方式は含まれない。

また、「安全性検証」とは、暗号通信手順に限らず、動作中に外界からの刺激を受けて、その刺激に対する応答を返す動作を繰り返すシステムであるリアクティブ・システムの動作手順を対象として、それが意図通りに記述されているか否か

を確認することを指し、システムが如何なる場合にも意図しない状態、例えば危険な状態にならないとき、そのシステムが「安全」であるという。暗号情報を通信するシステムもリアクティブ・システムの種類であり、暗号通信手順をシステムの動作手順とみなすことができる。暗号通信手順の安全性検証においては、実際の通信回線の電氣的な信頼性及び品質は、検証の対象外であり、安全性とは交換される情報の秘密保持性を意味する。

従来、暗号通信手順の検証方法として、オートマトン理論に基づく正則ツリー・オートマトンと呼ばれる枠組みを用いた方法が知られている。初期に提案された検証方法は、楫勇一、藤原融、嵩忠雄による“Solving a Unification Problem under Constrained Substitutions Using Tree Automata(ツリー・オートマトンを用いた制約付代入における単一化問題の解法)”(Journal of Symbolic Computation 23(1), pp. 79-117, 1997)に開示されている。

上記の方法を発展させた方法が、David Monniaux による“Abstracting Cryptographic Protocols with Tree Automata(ツリー・オートマトンによる暗号通信プロトコルの抽出化法)”(Proceeding of 6th International Static Analysis Symposium, Venice(Italy), Lecture Notes in Computer Science 1694, pp. 149-163, 1999)、及び Thomas Genet, Francis Klay による“Rewriting for Cryptographic Protocol Verification(暗号通信プロトコル検証のための書換系)”(Proceeding of 17th International Conference on Automated Deduction, Pittsburgh(PA), Lecture Notes in Computer Science 1831, pp. 271-290, 2000)に開示されている。

オートマトンとは、実際の装置、システムなどを抽象的に表現した系であり、複数の状態を取ることができ、「入力」によって各状態間の遷移が起こる。取り得る状態は、必ずしも有限とは限らない。1つ又は一連の複数の入力INPUTによって、オートマトンが、初期状態から所定の終了状態に至った場合、INPUTがオートマトンによって受理されたという。一般に、オートマトンは (Σ, Q, Q_f, Δ) と記述される。ここで、 Σ は入力(記号)の集合、 Q は取り得る状態の集合、 Q_f は終了状態の集合、 Δ は遷移規則の集合である。

従って、ある集合の構成要素だけを受理し、その他を受理しないオートマトン

を与えることができれば、その集合に対する処理、即ちその集合の要素に対する処理を、オートマトンを用いて等価的に行うことができる。このことは、処理対象の集合が無限の要素からなる場合に、特に有効である。

5 ツリー・オートマトンとは、ツリー構造を有するデータを受理するオートマトンを表す。また、正則ツリー・オートマトンとは、正則性の条件を満たすツリー・オートマトンを表す。

検証の対象のひとつである暗号通信手順を形式言語で表現する場合には、正則性の条件を満たすことが必要であった。このために、従来までのオートマトン理論（形式言語的手法）によるアプローチでは、正則性の条件を満たさない暗号通信
10 手順を、自動的に検証することはできなかった。

上記した3つの論文に提案されているいずれの検証方法も、正則性の条件を満たさない暗号通信手順については、秘密保持性を近似的に検証することは可能であっても、厳密な検証を行うことはできないという問題がある。

このことは、暗号通信手順に限らず、一般的なリアクティブ・システムの動作
15 手順に関しても生じる問題である。

発明の開示

本発明は、正則性の条件を満たすか否かによらず、等式付ツリー・オートマトン理論の範疇にあるリアクティブ・システムの動作手順に関して、近似ではなく、
20 厳密に安全性を検証することができるリアクティブ・システムの安全性検証装置、検証方法、検証プログラム及びそのプログラムを記録したコンピュータ読取可能な記録媒体を提供することを目的とする。本発明の目的は、以下の手段によって達成される。

即ち、本発明の第1の態様によれば、関数記号の集合、書換規則の集合、公理
25 の集合、項の集合、及び検査対象となる項の集合によって表わされるリアクティブ・システムの安全性検証装置であって、前記公理の集合が、交換則及び結合則のみを要素とする集合であり、前記公理の集合の下で、前記項の集合を受理する第1の等式付ツリー・オートマトンを生成する翻訳部、前記第1の等式付ツリー・オートマトンを初期データとして、前記書換規則の集合及び前記公理の集合の下

で、前記項の集合から派生する項からなる集合と前記項の集合とを受理する第2の等式付ツリー・オートマトンを生成するシミュレーション部、及び前記第2の等式付ツリー・オートマトンと、前記検査対象となる項の集合を受理する第3の等式付ツリー・オートマトンとを結合して第4の等式付ツリー・オートマトンを生成し、該第4の等式付ツリー・オートマトンが受理する集合が空集合か否かを判断する集合演算部を備えているリアクティブ・システムの安全性検証装置を提供することができる。

本発明の第2の態様によれば、関数記号の集合、書換規則の集合、公理の集合、項の集合、及び検査対象となる項によって表わされるリアクティブ・システムの安全性検証装置であって、前記公理の集合が、交換則及び結合則のみを要素とする集合であり、前記公理の集合の下で、前記項の集合を受理する第1の等式付ツリー・オートマトンを生成する翻訳部、前記第1の等式付ツリー・オートマトンを初期データとして、前記書換規則の集合及び前記公理の集合の下で、前記項の集合から派生する項からなる集合と前記項の集合とを受理する第2の等式付ツリー・オートマトンを生成するシミュレーション部、及び前記第2の等式付ツリー・オートマトンが、前記検査対象となる項を受理するか否かを判断する集合演算部を備えているリアクティブ・システムの安全性検証装置を提供することができる。

本発明の第3の態様によれば、関数記号の集合、書換規則の集合、公理の集合、項の集合、及び検査対象となる項の集合によって表わされるリアクティブ・システムの安全性検証方法であって、前記公理の集合が、交換則及び結合則のみを要素とする集合であり、前記公理の集合の下で、前記項の集合を受理する第1の等式付ツリー・オートマトンを生成する第1のステップ、前記第1の等式付ツリー・オートマトンを初期データとして、前記書換規則の集合及び前記公理の集合の下で、前記項の集合から派生する項からなる集合と前記項の集合とを受理する第2の等式付ツリー・オートマトンを生成する第2のステップ、及び前記第2の等式付ツリー・オートマトンと、前記検査対象となる項の集合を受理する第3の等式付ツリー・オートマトンとを結合して第4の等式付ツリー・オートマトンを生成し、該第4の等式付ツリー・オートマトンが受理する集合が空集合か否かを判断する第3のステップを含むリアクティブ・システムの安全性検証方法を提供する

ことができる。

本発明の第4の態様によれば、関数記号の集合、書換規則の集合、公理の集合、項の集合、及び検査対象となる項によって表わされるリアクティブ・システムの安全性検証方法であって、前記公理の集合が、交換則及び結合則のみを要素とする集合であり、前記公理の集合の下で、前記項の集合を受理する第1の等式付ツリー・オートマトンを生成する第1のステップ、前記第1の等式付ツリー・オートマトンを初期データとして、前記書換規則の集合及び前記公理の集合の下で、前記項の集合から派生する項からなる集合と前記項の集合とを受理する第2の等式付ツリー・オートマトンを生成する第2のステップ、及び前記第2の等式付ツリー・オートマトンが、前記検査対象となる項を受理するか否かを判断する第3のステップを含むリアクティブ・システムの安全性検証方法を提供することができる。

本発明の第5の態様によれば、関数記号の集合、書換規則の集合、公理の集合、項の集合、及び検査対象となる項の集合によって表わされた手順の入力を受け付ける第1のプログラムコード、交換則及び結合則のみを要素とする前記公理の集合の下で、前記項の集合を受理する第1の等式付ツリー・オートマトンを生成する第2のプログラムコード、前記第1の等式付ツリー・オートマトンを初期データとして、前記書換規則の集合及び前記公理の集合の下で、前記項の集合から派生する項からなる集合と前記項の集合とを受理する第2の等式付ツリー・オートマトンを生成する第3のプログラムコード、及び前記第2の等式付ツリー・オートマトンと、前記検査対象となる項の集合を受理する第3の等式付ツリー・オートマトンとを結合して第4の等式付ツリー・オートマトンを生成し、該第4の等式付ツリー・オートマトンが受理する集合が空集合か否かを判断する第4のプログラムコードを含む、リアクティブ・システムの安全性検証のためのコンピュータプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体を提供することができる。

本発明の第6の態様によれば、関数記号の集合、書換規則の集合、公理の集合、項の集合、及び検査対象となる項によって表わされた手順の入力を受け付ける第1のプログラムコード、交換則及び結合則のみを要素とする前記公理の集合の下

で、前記項の集合を受理する第1の等式付ツリー・オートマトンを生成する第2のプログラムコード、前記第1の等式付ツリー・オートマトンを初期データとして、前記書換規則の集合及び前記公理の集合の下で、前記項の集合から派生する項からなる集合と前記項の集合とを受理する第2の等式付ツリー・オートマトン
5 を生成する第3のプログラムコード、及び前記第2の等式付ツリー・オートマトンが、前記検査対象となる項を受理するか否かを判断する第4のプログラムコードを含む、リアクティブ・システムの安全性検証のためのコンピュータプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体を提供することができる。

本発明の第7の態様によれば、関数記号の集合、書換規則の集合、公理の集合、
10 項の集合、及び検査対象となる項の集合によって表わされた手順の入力を受け付ける第1のプログラムコード、交換則及び結合則のみを要素とする前記公理の集合の下で、前記項の集合を受理する第1の等式付ツリー・オートマトンを生成する第2のプログラムコード、前記第1の等式付ツリー・オートマトンを初期データとして、前記書換規則の集合及び前記公理の集合の下で、前記項の集合から派
15 生する項からなる集合と前記項の集合とを受理する第2の等式付ツリー・オートマトンを生成する第3のプログラムコード、及び前記第2の等式付ツリー・オートマトンと、前記検査対象となる項の集合を受理する第3の等式付ツリー・オートマトンとを結合して第4の等式付ツリー・オートマトンを生成し、該第4の等
20 グラムコードを含む、搬送波上に具現化されたリアクティブ・システムの安全性検証のためのコンピュータプログラムデータ信号を提供することができる。

本発明の第8の態様によれば、関数記号の集合、書換規則の集合、公理の集合、
項の集合、及び検査対象となる項によって表わされた手順の入力を受け付ける第
1のプログラムコード、交換則及び結合則のみを要素とする前記公理の集合の下
25 で、前記項の集合を受理する第1の等式付ツリー・オートマトンを生成する第2のプログラムコード、前記第1の等式付ツリー・オートマトンを初期データとして、前記書換規則の集合及び前記公理の集合の下で、前記項の集合から派生する
項からなる集合と前記項の集合とを受理する第2の等式付ツリー・オートマト
ンを生成する第3のプログラムコード、及び前記第2の等式付ツリー・オートマト

ンが、前記検査対象となる項を受理するか否かを判断する第4のプログラムコードを含む、搬送波上に具現化されたリアクティブ・システムの安全性検証のためのコンピュータプログラムデータ信号を提供することができる。

- 5 前記第1～第8の態様において、前記関数記号の集合が、暗号処理、復号処理、及び通信処理を表す関数記号を要素として含む集合であり、前記書換規則の集合が、暗号処理された情報が復号処理されることによって平文に戻ることを表す規則を要素として含む集合であり、前記検査対象となる項が、秘密情報であり、前記項の集合が、秘密情報を交換する複数の主体の各々の知識の集合、及びこれら複数の主体間で交換される情報を傍受する主体の知識の集合であることができる。

10

図面の簡単な説明

第1図は、本発明の実施の形態に係るリアクティブ・システムの安全性検証装置の概略構成を示すブロック図である。

- 15 第2図は、本発明の実施の形態に係るリアクティブ・システムの安全性検証装置が行う処理を示すフローチャートである。

第3図は、本発明の実施の形態に係るリアクティブ・システムの安全性検証装置による、拡張された知識の集合を受理する等式付ツリー・オートマトンを計算する処理のアルゴリズムを示す説明図である。

第4図は、2つのオートマトンの結合処理を示す説明図である。

- 20 第5図は、本発明の実施の形態に係るリアクティブ・システムの安全性検証装置が行う処理において、拡張するナレッジを受理する等式付ツリー・オートマトンの収束性を判断しない場合の処理を示すフローチャートである。

発明を実施するための最良の形態

- 25 以下、本発明に係る実施の形態に関して、添付図を参照して説明する。図1は、本発明の実施の形態に係るリアクティブ・システムの安全性検証装置の構成を示すブロック図である。本実施の形態に係るリアクティブ・システムの安全性検証装置は、各構成部を制御する中央演算処理部（以下、CPUと記す）1、データを一時的に記録する一時記憶部（以下、メモリと記す）2、データを持続的に記

録する記録部3、各構成部の間でデータを交換するための内部バス4、データの
入力を受け付ける入力部5、処理結果などを表示する表示部6、インタフェース
部7、翻訳部8、シミュレーション部9、及び集合演算部10を備えている。

- 5 CPU1は、各構成部に対する制御を行い、翻訳部8、シミュレーション部9、
及び集合演算部10は、CPU1からの命令を受けて、後述するように安全性検
証における中心的処理を行う。検証の対象である動作手順に関する情報は、入力
部5から入力され、インタフェース部7によって所定のデータ形式に変換され、
記録部3に記録される。後述するデータ処理において、記録部3から必要なデー
タがメモリ2に読み出され、メモリ2上で処理が実行される。処理結果は記録部
10 3に記録され、必要に応じて表示部6に表示される。

図2は、暗号通信手順に関して、本実施の形態に係るリアクティブ・システム
の安全性検証装置の処理を示すフローチャートである。図1及び2に基づき、検
証装置の処理内容を説明する前に、検証の対象のひとつである暗号通信手順の記
述方法に関して説明する。

- 15 有限の要素からなる集合を対象とした処理は、直接各要素を記述し、これに対
する処理を行うことが可能であるが、本発明が検証の対象とする暗号通信手順は、
一般に有限の要素からなる集合として記述することはできない。従って、検証の
対象を、取り得る状態の集合と、状態間の遷移を引き起こす入力とによって記述
された「系」、即ちオートマトンを用いて表す。

- 20 具体的には、検証の対象となる暗号通信手順を次の式1に示す5個の記号の組
で表現する。このことは、式1の記号表現によって表現することが可能な「通信
手順」のみが検証の対象となり得ることを意味するものでもある。以下において、
記号{ }は集合を表わし、例えば{L i}はL1、L2、L3、などを構成要
素とする集合を表すこととする。

- 25
$$P = (F, \{R i\}, U, \{K i\}, S [j \rightarrow k]) \cdots \cdots (式1)$$

ここで、Pは暗号通信手順を表わし、iは、mを自然数として、 $1 \leq i \leq m$ を
満たし、j、kはm以下の任意の正の整数とする。

F、R i、U、K i、S [j → k] は、全て集合を表す。Fは暗号処理、復号
処理、通信処理（鍵交換、メッセージ交換など）、通信データ（メッセージ、パス

ワードなど)などを表す「関数記号」の集合、 R_i ($i=1\sim m$)は「書換規則」の集合、 U は「公理」の集合、 K_i ($i=1\sim m$)は「項」の集合(例えば、情報の交換に関係する主体がA、B、Cの3者であれば、各々に関して K_1 、 K_2 、 K_3 が設定される)を表わしている。ここで、「項」とは、集合の構成要素を意味し、単一の記号または複数の記号の組合せで表現される。 $S[j\rightarrow k]$ は、 K_j を所有する主体が K_k を所有する主体に対して秘密にしたいメッセージの集合(以下、検査対象となる項の集合と記す)を表している。

公理の集合 U は、交換則、結合則を要素とする集合であり、項 x 、 y に対する演算子を「+」とすると、

10 交換則： $x + y = y + x$

結合則： $(x + y) + z = x + (y + z)$

と表すことができる。ここで「+」は加算を表す記号ではない。

集合 K_i は、暗号情報を交換する複数の主体及び通信の傍受者の各々が獲得できる知識の集合を表わしている(以下、ナレッジと記す)。例えば、主体A、Bが暗号情報を相互に交換する場合、主体A、Bのナレッジを各々 K_1 、 K_2 とし、傍受者Cのナレッジを K_3 と表す。ナレッジは初期状態では有限個数の項の集合であるが、一般に時間経過によって拡張される。例えば傍受者Cのナレッジ K_3 は、傍受者Cが主体A、Bの間で繰り返し交換される暗号情報を傍受することに伴って、増加する。

20 書換規則 $\{R_i\}$ は、項に対して関数記号を適用した記述が、どのような異なる記述に書き換えられるかを指定した規則である。例えば、暗号処理をE、復号処理をD、鍵を x 、平文メッセージを y とすると、「暗号化メッセージをその暗号鍵で復号すると元の平文メッセージが得られる」という性質は、書換規則「 $D(x, E(x, y)) \rightarrow y$ 」によって表わされる。ここで矢印は、矢印の左側の項を右側の項で書き換えることができることを表わしている。

以下において、図2に基づき、暗号通信手順に関して、本実施の形態に係るリアクティブ・システムの安全性検証装置が行う処理を説明する。

まず、ステップ20において、CPU1は、入力部5を介して、検証対象となる手順に関する情報、即ち上記した記号による表記(F , $\{R_i\}$, U , $\{K_i\}$,

S [j → k]) の入力を受け付け、取得した入力データを記録部 3 に記録する。このとき、検査対象となる項の集合 S [j → k] が無限集合の場合には、その集合を受理するオートマトンの記述が入力される。取得したデータは、論理記号を使用した論理式であり、例えばテキストデータ形式で入力され、以降の処理において
5 ではテキスト形式のまま処理される。

ステップ 21 において、CPU 1 は、ステップ 20 で記録部 3 に記録したデータを記録部 3 からメモリ 2 上の所定領域に読み出し、翻訳開始の命令コード及び必要なデータのメモリアドレス情報を翻訳部 8 に伝送する。

ステップ 22 において、命令コードを受信した翻訳部 8 は、メモリアドレス情報に基づいてメモリ 2 からナレッジ {K i} 及び公理 U を取得し、各々のナレッジ K i 及び公理 U を使用して等式付ツリー・オートマトン A i を生成する。生成された等式付ツリー・オートマトン A i は、CPU 1 を介してメモリ 2 の所定領域に記録される。
10

ナレッジ K i の項を受理するオートマトン A i の生成方法は、楫勇一、藤原融、
15 嵩忠雄による “Solving a Unification Problem under Constrained Substitution using Tree Automata (ツリー・オートマトンを用いた制約付代入における単一化問題の解法)” (Journal of Symbolic Computation 23(1), pp. 79-117, 1997) などによって公知であり、この分野の通常の知識を有する者にとって容易であるので、ここでは記載を省略する。

20 翻訳部 8 が出力する各々の A i は、公理 U の下で、対応する集合であるナレッジ K i を受理する等式付ツリー・オートマトンである。ここで、上記したように、オートマトンとは、取り得る状態と入力による状態間の遷移とによって、システムを表現した系であり、ツリー・オートマトンとは、ツリー構造を有するデータ
(項) を受理するオートマトンである。

25 また、「等式付」とは、ツリー構造を有するデータの間に、等価性の概念を表現する公理が成立することを表している。例えば、項「1 + 2」と項「2 + 1」とを等価とみなすためには、公理「 $x + y = y + x$ 」が必要となる。同様に、項「(1 + 2) + 3」と項「3 + (2 + 1)」とを等価とみなすためには、 $x + y = y + x$ を仮定すれば十分である。公理「 $(x + y) + z = x + (y + z)$ 」が必要となる

のは、例えば項「 $(1 + 2) + 3$ 」と項「 $1 + (2 + 3)$ 」とを等価とみなす場合である。ここで、「+」は演算子であり、加算を意味するものではない。即ち、「等式付ツリー・オートマトン」とは、ツリー構造を有するデータの間に等価性の公理が成り立つことを前提として、ツリー構造のデータの受理／不受理を決定するオートマトンである。

また、「集合を受理する」とは、その集合の要素のみを受理する、即ち、その集合の要素（項）を全て受理し、それ以外を受理しないことを意味する。

以上のことから、各々のオートマトン A_i は、各項がツリー構造を有し、項の間に等価性の公理 U が成り立つナレッジ K_i を受理する等式付ツリー・オートマトンとして記述される。

以上のように、ステップ 22 において、翻訳部 8 は、各々の主体の初期のナレッジ K_i を等式付ツリー・オートマトン A_i に変換、即ち、集合 K_i を受理する等式付ツリー・オートマトン A_i として記述する。これによって、集合 K_i に関する処理を、その集合と等価な等式付ツリー・オートマトン A_i に関する処理として扱うことができる。

ステップ 23 において、CPU 1 は、シミュレーション開始の命令コードを、翻訳部 8 によって生成された等式付ツリー・オートマトン $\{A_i\}$ 、ナレッジ $\{K_i\}$ 及び公理 U が記録されたメモリ 2 上のアドレス情報と共に、シミュレーション部 9 に伝送する。

ステップ 24 において、CPU 1 からの開始命令を受信したシミュレーション部 9 は、受信したメモリアドレス情報に基づいてメモリ 2 から等式付ツリー・オートマトン $\{A_i\}$ 、ナレッジ $\{K_i\}$ 、公理 U を取得し、所定の処理を実行する。

即ち、シミュレーション部 9 は、メモリ 2 から読み出した等式付ツリー・オートマトン $\{A_i\}$ を初期データとして、繰り返し処理によって、拡張されるナレッジを受理する等式付ツリー・オートマトンを生成する。シミュレーション部 9 は、処理の経過途中において所定の収束条件が満たされたと判断した場合、例えば繰り返し処理の結果、等式付ツリー・オートマトンが変化しなくなったと判断した場合、その時点の等式付ツリー・オートマトン $\{A_i^*\}$ を出力し、収束したことを知らせる収束コードと共に CPU 1 に伝送する。CPU 1 は、シミュレ

ーション部 9 から受信したこれらの算出データを、メモリ 2 の所定領域に記録する。

図 3 は、上記した等式付ツリー・オートマトン $\{A_i^*\}$ の生成において、繰り返し処理で呼び出されるサブルーチンのアルゴリズムを示した図である。この
5 アルゴリズムは、入出力引数の指定、初期設定、第 1 処理、第 2 処理から構成されている。入力引数は、書換規則の 1 つの要素 ($l \rightarrow r$)、及び等式付ツリー・オートマトン (A/AC) であり、出力引数は計算結果の等式付ツリー・オートマトン ($B_{l \rightarrow r}/AC$) である。

初期設定では、以降の処理に対する初期値として、 A_0 に入力引数の値である
10 ツリー・オートマトン A をセットし、集合 S 、 T をセットする。集合 S 、 T は、入力引数の値である書換規則 $l \rightarrow r$ の左辺 (l に相当する)、右辺 (r に相当する) の項を、ツリー構造として記述した場合の位置情報を要素とする。

第 1 処理では、集合 S の要素に基づいて所定の順序で遷移規則を追加、変更する。第 2 処理では、集合 T の要素に基づいて所定の順序で処理して遷移規則を追
15 加、変更する。第 1 処理及び第 2 処理は、同一の原理に基づいて計算を行うので、第 1 処理の場合についてのみ説明する。

第 1 処理において、まず、所定条件を満たす要素 p を集合 S から選択する。この条件は、要素 p がツリー構造の末端に位置する条件である。

次に、着目した要素 p の関数記号を f 、その引数部分の項を t_1, \dots, t_n と
20 して、要素 p に相当する部分の項が $f(t_1, \dots, t_n)$ と表せるとき、次の書換規則に従って、 $L(A_i/AC)$ に含まれるすべての項に対して書換を行うことによって、項の集合 $L(A_{i+1}/AC)$ を得る。

書換規則: $f(c^{p_1}_{i_1}, \dots, c^{p_n}_{i_n}) \rightarrow c^{p_{i_1 p}}_{i_1 p}$

項の集合 $L(A_{i+1}/AC)$ は、 f が公理に用いられている関数記号である場合には、Rohit Parikh の手法をツリー構造のデータ用に拡張した方法で計算すること
25 ができる。 f が公理に用いられている関数記号ではない場合には、上記した梶勇一らの論文に紹介されている方法で、 A_i を基に A_{i+1} を計算することができる。以降繰り返し条件を満たすまで計算すれば、書換規則の左辺 (l に相当する) に合致する項の前処理が終了し、次の処理に移る。

第2処理に関しても、所定条件を満たす要素 q を集合 T から選択し、同様に処理することによって、第2処理のループ計算が繰り返し条件を満たして、等式付ツリー・オートマトン B_j/AC が得られるので、これを $B_{j,r}/AC$ として第2処理を終了する。以上で $B_{j,r}/AC$ が得られ、これが出力引数の値となる。

- 5 以上の様に、ここでの処理には、Rohit Parikh による文字列空間からベクトル空間への写像を用いた手法を、ツリー構造のデータを扱えるように開発した方法を用いている。Parikh の提案した方法は、"On Context-Free Languages" (Journal of the ACM 13(4), pp. 570-581, 1966) に開示されているので、ここでは記載を省略する。
- 10 書換規則の複数の要素の各々に対して、等式付ツリー・オートマトン A_i を入力引数 A/AC として、上記した処理を1回行い、それらの結果を集めることによって、1回の処理に相当して拡張されたナレッジを受理する等式付ツリー・オートマトン $A_i * (1)$ が得られる。得られた等式付ツリー・オートマトン $A_i * (1)$ を入力引数 A/AC として、再度同様に処理することによって、2回の処理
- 15 に相当して拡張されたナレッジを受理する等式付ツリー・オートマトン $A_i * (2)$ が得られる。この処理を繰り返すことによって、次々と拡張されたナレッジを受理する等式付ツリー・オートマトン $A_i * (n)$ が得られる。

- シミュレータ部は、上記したように、等式付ツリー・オートマトン $A_i * (n)$ が、1回前の等式付ツリー・オートマトン $A_i * (n-1)$ から変化したか否か
- 20 によって、収束を判断する。収束したと判断した場合、 $A_i * (n)$ を、公理 U 及び書換規則 R_i の条件の下で、初期のナレッジ K_i から派生する全ての項からなる集合と初期のナレッジ K_i とを受理する等式付ツリー・オートマトン $A_i *$ とする。

- 主体が暗号情報を交換することによって、各々の主体及び傍受者のナレッジ $\{K_i\}$ は徐々に増大して行くが、シミュレーション部9はステップ24において、
- 25 所定の条件（公理 U 及び書換規則 $\{R_i\}$ ）の下で、この到達可能な最大のナレッジ $\{K_i\}$ を等式付ツリー・オートマトン $\{A_i *\}$ として記述する。これは、無限集合の境界を確定することに相当し、等式付ツリー・オートマトンとして記述することによって可能となる。

シミュレーション部9は、所定の時間若しくは所定回数の繰り返し処理を経過しても収束と判断できなかった場合、収束しなかったことを知らせる非収束コードをCPU1に伝送し、処理を終了する。これは、その暗号通信手順の検証ができないことを意味する。

- 5 ステップ25において、CPU1は、シミュレーション部9から受信したコードが、収束コードか否かを判断し、収束コードと判断した場合にステップ26に移行し、非収束コードと判断した場合にはステップ31に移行する。

- 10 ステップ26において、CPU1は、検査対象となる項の集合 $S[j \rightarrow k]$ が有限集合か否かを判断し、有限集合と判断した場合、ステップ27に移行し、有限集合でないと判断した場合、ステップ28に移行する。ステップ20において説明したように、検査対象となる項の集合 $S[j \rightarrow k]$ が有限集合でない場合には、検査対象となる項の集合 $S[j \rightarrow k]$ を受理する等式付ツリー・オートマトンの記述が入力されている。

- 15 秘密情報が有限である場合、ステップ27において、演算部は、傍受者Cの最大ナレッジを表す等式付ツリー・オートマトンA3*、及び検査対象となる項の集合 $S[j \rightarrow k]$ 、例えば $S[1 \rightarrow 3]$ をメモリ2から読み出し、各々の要素が等式付ツリー・オートマトンA3*に受理されるか否かを判断し、その結果に応じたデータをメモリ2の所定領域に記録する。このとき、検査対象となる項の集合 $S[1 \rightarrow 3]$ のいずれの要素も等式付ツリー・オートマトンA3*によって受理
20 されなかった場合、記録されるデータは“0”であり、要素の中の少なくとも1つが等式付ツリー・オートマトンA3*によって受理された場合、記録されるデータは“1”である。

- 25 検査対象となる項の集合 $S[j \rightarrow k]$ が有限集合でない場合、ステップ28において、CPU1は集合演算部10に開始命令及び必要なメモリアドレス情報を送信する。

ステップ29において、集合演算部10は、CPU1から受信したメモリアドレス情報に基づいてメモリ2から、傍受者Cの可能な最大ナレッジを表す等式付ツリー・オートマトンA3*、及び検査対象となる項の集合を受理する等式付ツリー・オートマトン $S[j \rightarrow k]$ 、例えば主体Aから傍受者Cに対する検査対象と

なる項の集合を受理する等式付ツリー・オートマトン $S[1 \rightarrow 3]$ を取得し、 $A3*$ と $S[1 \rightarrow 3]$ とを合成して等式付ツリー・オートマトン W を生成する。この合成は、各々のオートマトンによって受理される2つの集合 ($A3*$ と $S[1 \rightarrow 3]$) の積 ($A3* \cap S[1 \rightarrow 3]$) を求めることに相当する。即ち、2つの集合の共通部分 ($A3* \cap S[1 \rightarrow 3]$) は、等式付ツリー・オートマトン W に受理される。

図4は、2つのツリー・オートマトンを合成する方法の一例を説明する図である。結合則及び交換則が成り立つ集合を受理する2つのオートマトン (A/AC 、 B/AC) を結合したオートマトンの遷移規則は、図4に示した4種類の $R_x \sim R_g$ を合わせたものとなる。詳細は、本願発明者による公知文献 “Beyond Regularity : Equational Tree Automata for Associative and Commutative Theories (正則性を超えて：結合則・交換則付項モデルのためのツリー・オートマトン理論)” (Proceedings of 15th International Conference of the European Association for Computer Science Logic, Paris (France), Lecture Notes in Computer Science 2142, pp. 539-553, 2001.) において開示されているので、ここでは記載を省略する。

ステップ30において、集合演算部10は、ステップ29で得られた等式付ツリー・オートマトン W が受理する集合 $A3* \cap S[1 \rightarrow 3]$ が空 (くう：構成要素が存在しないこと) であるか否かを判断する。集合演算部10は、空集合と判断すれば空コードをCPU1に伝送し、空集合でないと判断すれば非空コードをCPU1に伝送する。

空の判定は、項全体を受理する等式付ツリー・オートマトン B/AC の終了状態 q から、判定対象である等式付ツリー・オートマトン A/AC の終了状態 p に到達可能か否かを判断することによって行われる。具体的には、ツリー・オートマトン B の遷移規則の左辺と右辺を入れ替え、これによって得られるツリー・オートマトンを B^{-1} とする。 $(A \cup B^{-1})/AC$ を基底 AC 書換系とみなしたとき、状態 q から状態 p への到達可能性は、等式付ツリー・オートマトン A/AC が何らかの要素を受理することと等価になる。

終了状態 q から終了状態 p に到達する経路を計算する具体的方法は、Richard

Mayr と Michael Rusinowitch による “Reachability is Decidable for Ground AC Rewrite Systems (基底 AC 書換系の到達可能性)” (Proceedings of 3rd International Workshop on Verification of Infinite State Systems, Aalborg (Denmark), 1998) に開示されているので、ここでは記載を省略する。

- 5 ステップ 31 において、CPU1 は、表示部 6 に、以上のステップでの処理結果に応じた表示をする。即ち、CPU1 は、非収束コード (ステップ 25) を受信した場合、対象の暗号通信手順の検証ができないことを表示する。CPU1 は、ステップ S27 での処理の結果としてメモリ 2 に記録されたデータが “0” (非受理を表す) の場合、検証対象の暗号通信手順が、その受理されなかった秘密情報を通信する限りにおいて安全であることを表示し、“1” (受理を表す) の場合、
10 検証対象の暗号通信手順が安全ではないことを表示する。CPU1 は、ステップ 30 での処理の結果、空コードを受信した場合、検証対象の暗号通信手順が安全であることを表示し、非空コードを受信した場合、検証対象の暗号通信手順は安全ではないことを表示する。以上の処理の後、CPU1 は、必要に応じて、メモリ 2 上に一時記録されたデータを記録部 3 に記録し、暗号通信手順の安全性検証を終了する。

- 上記した翻訳部 8、シミュレーション部 9 及び集合演算部 10 の機能は、ソフトウェアによって実現されてもよい。即ち、CPU1 が、上記した翻訳部 8、シミュレーション部 9 及び集合演算部 10 の処理の一部又は全てを実行するように、
20 CPU1 に対するコンピュータプログラムコードを生成し、CPU1 がそのコンピュータプログラムを実行するようにしてもよい。

以下において、具体的な暗号通信手順への本発明の適用に関して説明する。

(実施例 1)

- 本発明を Diffie-Hellman 型暗号通信手順に適用する場合について説明する。
25 Diffie-Hellman 型暗号通信手順とは、主体 A、B の間で暗号通信する場合に、暗号・復号用の鍵として秘密鍵と公開鍵の 2 種類の鍵を所定の規則に従って生成し、公開鍵を主体 A、B の間で、例えば公衆ネットワークを介して交換する暗号通信手順である。

Diffie-Hellman 型暗号通信手順において、主体 A は、任意に選択した大きい正

の整数 x を基に、次の式 2 によって公開鍵 X を生成し、 X を主体 B に通信する。
 主体 B は、任意に選択した大きい正の整数 y を基に、次の式 3 によって公開鍵 Y を生成し、 Y を主体 A に通信する。

$$X = g^x \bmod n \quad \dots \text{(式 2)}$$

5 $Y = g^y \bmod n \quad \dots \text{(式 3)}$

ここで、 g 、 n は任意の大きい素数であり、「 \bmod 」は剰余を表す。例えば、 $a \bmod b$ は、 a を b で除した場合の剰余を表わしている。

主体 A は、主体 B から取得した Y 及び自己が選択した x を使用して次の式 4 によって k を計算することができ、また、主体 B は、主体 A から取得した X 及び自己が選択した y を使用して次の式 5 によって k' を計算することができる。

$$k = Y^x \bmod n \quad \dots \text{(式 4)}$$

$$k' = X^y \bmod n \quad \dots \text{(式 5)}$$

15 計算結果の k 及び k' は、何れも $g^{xy} \bmod n$ に等しいことから、主体 A 、 B は共通の数値を得ることができ、この値は、 x または y が分からなければ、主体 A 、 B 間で交換される g 、 n 、 X 、 Y から取得することが非常に困難である。
 従って、主体 A 、 B は、 k ($=k'$) を、暗号・復号用の鍵として使用することによって、安全に秘密データの交換が可能となる。

Diffie-Hellman 型暗号通信手順は、上記した手順以外にも様々なバリエーションがあるが、それらは全て以下のように表現することができる。主体 A と B とで
 20 メッセージ M を Diffie-Hellman 型暗号通信手順によって、暗号化して交換し、傍受者を C で表わし、Diffie-Hellman 型暗号通信手順に共通する「振る舞い」を「+」で表現する。

暗号通信手順 P は、

$$P = (F, \{R_i\}, U, \{K_i\}, S [1 \rightarrow 3])$$

25 と表現できる。ここで、 $i = 1 \sim 3$ であり、各記号は、式 1 と同じ意味である。

関数記号の集合 F は、

$$F = \{A(0), B(0), C(0), N(0), M(0), k(1), \\ + (2), E(2), D(2)\}$$

となる。ここで、 A 、 B は暗号情報を交換する主体、 C は傍受者であり、 N は任

意の自然数、Mは暗号化された後に交換される秘密情報（例えば、初期に主体Aのみが知っている情報で、暗号化されて主体Bに通信される情報）であり、kは鍵、Eは暗号処理、Dは復号処理を表す。「+」は加算を表す記号ではなく、上記したように Diffie-Hellman 型暗号通信手順において共通する「振る舞い」を表す記号である。カッコ内の数字は各記号の引数、即ち決定に必要な「変数」の数である。従って、A(0)、B(0)、C(0)、N(0)、M(0)は所定の記号又は数値であり、これらを決定するために変数は必要ない。k(1)は、決定に1つの変数が必要であり、E、D、+には各々2つの変数が必要である。例えば、k(1)は、主体A、Bのいずれかを決めれば、k(A)又はk(B)として決定される。Eは、暗号処理の対象となる項と鍵とによって決定される。Dは、復号処理の対象となる項と鍵とによって決定される。+は、mod関数の引数、即ち除数と被除数とによって決定される。

書換規則 {R_i} は、

$$R_1 = R_2 = R_3 = \{D(x, E(x, y)) \rightarrow y\}$$

である。これは、yを暗号処理した結果であるE(x, y)を復号処理すれば、yを得ることができることを表す。

公理Uは、

$$U = \{x + y = y + x, (x + y) + z = x + (y + z)\}$$

である。ここでも、「+」は加算ではなく、Diffie-Hellman 型暗号通信手順において共通する「振る舞い」を表す。即ち、Diffie-Hellman 型暗号通信手順において共通する「振る舞い」は、交換則、結合則を満たすことを表わしている。

ナレッジ {K_i} は、

$$K_1 = \{A, B, k(A) + k(B) + N, k(A), N, M\}$$

$$K_2 = \{A, B, k(A) + k(B) + N, k(B), N,$$

$$E(k(A) + k(B) + N, M)\}$$

$$K_3 = \{A, B, C, k(A) + N, k(B) + N, k(C), N,$$

$$E(k(A) + k(B) + N, M)\}$$

である。

K₁～K₃は、それぞれ主体A～Cのナレッジである。主体AとBとの間で、

鍵の情報として N 、 $k(A) + N$ 、 $k(B) + N$ 、及び、暗号化されたメッセージ $E(k(A) + k(B) + N, M)$ が交換されることから、傍受者 C のナレッジ K_3 にはそれらの情報が含まれている。傍受者 C のナレッジ K_3 において、 $k(A) + N$ 、 $k(B) + N$ と表記されているが、主体 A と B との間の暗号通信において、 $k(A) + N$ 、 $k(B) + N$ はそれぞれ1つの情報として交換される。従って、傍受者 C は $k(A) + N$ を1つの情報として取得することは可能であるが、その構成、即ち $k(A)$ と N とから生成されていることを直接知ることとはできない。 $E(k(A) + k(B) + N, M)$ に関しても同様に、傍受者 C は $E(k(A) + k(B) + N, M)$ を1つの情報として取得できるだけで、その構成を直接知ることとはできない。

主体 A から傍受者 C に対する検査対象となる項の集合 $S[1 \rightarrow 3]$ は、

$$S[1 \rightarrow 3] = \{M\}$$

である。

上記した代表的な Diffie-Hellman 型暗号通信手順との対応関係は次のようになる。

- ・ 主体 A が任意に選択した整数 x は、 $k(A)$ に対応
- ・ 主体 B が任意に選択した整数 y は、 $k(B)$ に対応
- ・ $X (X = g^x \bmod n)$ は、 $k(A) + N$ に対応
- ・ $Y (Y = g^y \bmod n)$ は、 $k(B) + N$ に対応
- ・ $k (k = Y^x \bmod n)$ は、 $k(A) + (k(B) + N)$ に対応
- ・ $k' (k' = X^y \bmod n)$ は、 $k(B) + (k(A) + N)$ に対応

また、 $k = k'$ の等価性から、 $k(A) + (k(B) + N) = k(B) + (k(A) + N)$ が導かれる。ここで、 $a + N$ は、 $g^a \bmod n$ を表すと仮定している。

以上で記述した、暗号通信手順 P 、関数記号の集合 F 、書換規則 $\{R_i\}$ 、ナレッジ $\{K_i\}$ 、公理 U 、及び検査対象となる項の集合 $S[1 \rightarrow 3]$ を、入力部5から入力することによって、図2に示したように、等式付ツリー・オートマトンが生成され、これを用いて計算が自動的に実行され、暗号通信手順の安全性が判断される。本実施例の場合には、上記したように、秘密情報は引数のない関数記号 M

(定数関数記号)として集合Fに含まれている。即ち、Mは項である。また、検査対象はMだけからなる有限集合であるから、ステップ26における判定の結果、ステップ27の処理が実行される。即ち、暗号通信手順の安全性は、「A3* (傍受者Cが最終的に持ち得る知識の集合を受理する等式付ツリー・オートマトン)の中に、M (秘密情報)が含まれるか否か」という判断により行なわれる。

(実施例2)

本発明を、Shamirによって提案されたワンタイム・パッド (One-Time Pad) を用いた暗号通信手順に適用する場合について説明する。

ワンタイム・パッドの暗号通信手順は、交換則 ($E(k(A), E(k(B), M)) = E(k(B), E(k(A), M))$) を満たす暗号処理の下で、次の手順(1) ~ (4)で行われる。

- (1) 主体Aは、鍵 $k(A)$ を使用して秘密情報Mを暗号処理して得られた $E(k(A), M)$ を、主体Bに送信する。
- (2) 主体Bは、取得した $E(k(A), M)$ を鍵 $k(B)$ を使用して暗号処理して得られた $E(k(B), E(k(A), M))$ を、主体Aに送信する。
- (3) 主体Aは、取得した $E(k(B), E(k(A), M))$ を鍵 $k(A)$ を使用して復号処理して得られた $D(k(A), E(k(B), E(k(A), M)))$ を、主体Bに送信する。
- (4) 主体Bは、取得した $D(k(A), E(k(B), E(k(A), M)))$ を鍵 $k(B)$ を使用して復号処理することによって秘密情報Mを取得することができる。即ち、交換則を考慮すれば、 $D(k(B), D(k(A), E(k(B), E(k(A), M)))) = D(k(B), D(k(A), E(k(A), E(k(B), M)))) = D(k(B), E(k(B), M)) = M$ となる。

交換則を満たす暗号/復号処理として、暗号化しようとする平文に対して同じ長さの乱数ビット列を鍵として、これと平文との排他的論理和演算 (以下、XORと記す) が使用される。

この場合、暗号通信手順P、関数記号の集合F、公理U、及び検査対象となる項の集合 $S[1 \rightarrow 3]$ は、「+」がXORを表すとすれば、上記した実施例1の場合と同じ表記となる。

書換規則 $\{R_i\}$ は、

$$E(x, E(y, z)) \rightarrow E(x+y, z)$$

$$E(id, x) \rightarrow x$$

$$id+id \rightarrow id$$

5 $(x+x)+y \rightarrow y$

と表わせる。 id は、便宜上導入した関数である。

ナレッジ $\{K_i\}$ は、

$$K1 = \{A, B, k(A), id, M, E(k(B), E(k(A), M))\}$$

$$K2 = \{A, B, k(B), id, E(k(A), M), D(k(A), E(k(B),$$

10 $E(k(A), M)))\}$

$$K3 = \{A, B, C, k(C), id, E(k(A), M), E(k(B), E(k(A), M)), D(k(A), E(k(B), E(k(A), M)))\}$$

である。

15 以上で記述した、暗号通信手順P、関数記号の集合F、書換規則 $\{R_i\}$ 、ナレッジ $\{K_i\}$ 、公理U、及び検査対象となる項の集合 $S[1 \rightarrow 3]$ を、入力部5から入力することによって、図2に示したように、等式付ツリー・オートマトンが生成され、これを用いて計算が自動的に実行され、暗号通信手順の安全性が判断される。本実施例の場合にも、実施例1と同様に、秘密情報は引数のない関数記号Mとして集合Fに含まれていることから、ステップ27の処理が実行される。

20 上記した実施例1、2において、無限の秘密情報を対象とする場合には、予め求められた秘密情報の集合を受理する等式付ツリー・オートマトンSを入力することによって、ステップ28～30の処理によって安全性の検証が行われる。

25 以上において、検査対象となる項の集合 $S[j \rightarrow k]$ が有限集合である場合には、ステップ27の処理が行われるが、この場合にも $S[j \rightarrow k]$ を等式付ツリー・オートマトンとして記述して、予めステップ20において入力しておくことによって、ステップ28～30の処理を行うようにすることができる。

また、以上において、検査対象となる項の集合が無限集合である場合には、ステップ20において等式付ツリー・オートマトンとして記述された $S[j \rightarrow k]$ を入力することとしたが、この場合にも検査対象となる項の集合 $S[j \rightarrow k]$ を

入力し、翻訳部 8 によってこれを受理する等式付ツリー・オートマトンを生成するようにすることができる。

また、以上においては、厳密な安全性の検証ができるように、図 2 のステップ 24 の処理が収束しない場合、ステップ 26～30 の処理を行わないこととしたが、図 5 に示すように変更することも可能である。図 5 において、ステップ 50
5 ～52、56～61 の処理は、それぞれ図 2 のステップ 20～22、26～31 の処理と同じである。

ステップ 53 において、CPU 1 は、ステップ 23 と同様にシミュレーション開始の命令コード等をシミュレーション部 9 に伝送し、シミュレーション部 9 は
10 カウンタに初期値、例えば“0”をセットする。

ステップ 54 において、シミュレーション部 9 は、ステップ 24 での処理に関して説明したように、拡張されるナレッジ K_i を受理する等式付ツリー・オートマトン $A_i * (n)$ を生成し、ステップ 53 においてセットされたカウンタの初期値を 1 だけ変化、例えば 1 だけ増加させた後、ステップ 55 に移行する。

ステップ 55 において、シミュレーション部 9 は、カウンタの値が予め指定した値（例えば自然数 n_0 ）であるか否かを判断する。指定値（ n_0 ）であればステップ 56 に移行し、指定値（ n_0 ）でなければステップ 54 に戻る。これによって、指定回数（ n_0 ）だけステップ 54 の処理を行なわせることができ、対応して拡張されたナレッジ K_i を受理する等式付ツリー・オートマトン $A_i * (n_0)$ が生成される。
15
20

図 5 においては、拡張されるナレッジ K_i を受理する等式付ツリー・オートマトン $A_i * (n)$ の収束性を判断せずに、ステップ 54 の処理を所定回数行った後、常にステップ 56 以降の処理を行う。その結果、安全であると判断された場合には、その判断は必ずしも正しいものではなく、実際には安全でない可能性があるが、安全でないと判断された場合には、その判断は正しい。従って、図 5 に示した処理も、暗号通信手順の安全性の検証において有効な処理である。
25

以上において、暗号通信手順の安全性の検証に関して、実施の形態及び実施例を説明したが、その他のリアクティブ・システムに関しても同様に、安全性を検証することが可能である。例えば、原子炉や航空機などのシステムの制御手順に

関する安全性を検証することが可能である。さらに、システムの規模によらず、設計の初期段階で安全性の検証をおこなうことができる。

この場合には、翻訳部 8 による初期の知識を受理する等式付ツリー・オートマトンを生成する処理（図 2 のステップ 22）は、対象のリアクティブ・システムを記述する等式付ツリー・オートマトンを生成する処理とすることができる。若しくは、予め生成された対象のリアクティブ・システムを記述する等式付ツリー・オートマトンをステップ 20 で入力する場合には、ステップ 22 における処理を省略することができる。

その他の処理は、上記した実施の形態と同様であり、例えば、有限の検査対象となる状態、即ち危険な状態の集合 $S[j \rightarrow k]$ が、ステップ 24 において生成された等式付ツリー・オートマトンによって受理されるか否かを判断することによって、リアクティブ・システムの安全性の検証が可能となる。検査対象となる状態の集合 $S[j \rightarrow k]$ が無限集合の場合には、等式付ツリーオートマトンとして記述された $S[j \rightarrow k]$ を用いて、上記した実施の形態と同様に空の判定によって、リアクティブ・システムの安全性の検証が可能となる。

本発明に係るリアクティブ・システムの安全性検証装置によって、暗号通信手順に関して、通信の傍受者が取得可能な最大の知識の集合に対応する等式付ツリー・オートマトンを生成することができ、秘密情報が傍受者の知識の集合の中に含まれ得るか否か、即ち暗号通信手順の安全性を検証することが可能となる。特に、正則性の条件を満たさない暗号通信手順に関しても、近似ではなく、厳密に暗号通信手順の安全性を検証することが可能となる。

また、本発明に係るリアクティブ・システムの安全性検証装置において、傍受者の拡張される知識の集合に対応する等式付ツリー・オートマトンの収束性を判断しない場合でも、暗号通信手順が安全でないことを正確に判断することが可能となる。

本発明に係るリアクティブ・システムの安全性検証装置によって、一般のリアクティブ・システムに関して、取り得る状態の最大の集合を表す等式付ツリー・オートマトンを生成することができ、検査対象となる状態になり得るか否か、即ちリアクティブ・システムの安全性を検証することが可能となる。

大規模システムにおいては、設計の初期段階で安全性の検証をおこなうことができることから、検証によって発見された誤りによって設計変更を余儀なくされた場合でも、損失を小さく抑えることが可能となる。

- 5 また、本発明に係るリアクティブ・システムの安全性検証装置において、一般のリアクティブ・システムに関して、拡張される状態の集合を表す等式付ツリー・オートマトンの収束性を判断しない場合でも、リアクティブ・システムが安全でないことを正確に判断することが可能となる。

産業上の利用の可能性

- 10 本発明によれば、金融ビジネス、電子商取引などの産業分野において、公衆ネットワーク及び専用ネットワークを介して提供されるサービスで使用される暗号通信手順の安全性を検証することができる。また、その他のリアクティブ・システム、例えば、原子炉や航空機などのシステムの制御手順に関する安全性を検証
- 15 することが可能である。さらに、システムの規模によらず、設計の初期段階で安全性の検証をおこなうことができる。

請求の範囲

1. 関数記号の集合、書換規則の集合、公理の集合、項の集合、及び検査対象となる項の集合によって表わされるリアクティブ・システムの安全性検証装置であって、
 - 5 前記公理の集合が、交換則及び結合則のみを要素とする集合であり、
前記公理の集合の下で、前記項の集合を受理する第1の等式付ツリー・オートマトンを生成する翻訳部、
前記第1の等式付ツリー・オートマトンを初期データとして、前記書換規則の集合及び前記公理の集合の下で、前記項の集合から派生する項からなる集合と前記項の集合とを受理する第2の等式付ツリー・オートマトンを生成するシミュレーション部、及び
 - 10 前記第2の等式付ツリー・オートマトンと、前記検査対象となる項の集合を受理する第3の等式付ツリー・オートマトンとを結合して第4の等式付ツリー・オートマトンを生成し、該第4の等式付ツリー・オートマトンが受理する集合が空集合か否かを判断する集合演算部を備えているリアクティブ・システムの安全性検証装置。
2. 関数記号の集合、書換規則の集合、公理の集合、項の集合、及び検査対象となる項によって表わされるリアクティブ・システムの安全性検証装置であって、
 - 前記公理の集合が、交換則及び結合則のみを要素とする集合であり、
 - 20 前記公理の集合の下で、前記項の集合を受理する第1の等式付ツリー・オートマトンを生成する翻訳部、
前記第1の等式付ツリー・オートマトンを初期データとして、前記書換規則の集合及び前記公理の集合の下で、前記項の集合から派生する項からなる集合と前記項の集合とを受理する第2の等式付ツリー・オートマトンを生成するシミュレーション部、及び
 - 25 前記第2の等式付ツリー・オートマトンが、前記検査対象となる項を受理するか否かを判断する集合演算部を備えているリアクティブ・システムの安全性検証装置。
3. 前記関数記号の集合は、暗号処理、復号処理、及び通信処理を表す関数記

号を要素として含む集合であり、

前記書換規則の集合は、暗号処理された情報が復号処理されることによって平文に戻ることを表す規則を要素として含む集合であり、

前記検査対象となる項は、秘密情報であり、

- 5 前記項の集合は、秘密情報を交換する複数の主体の各々の知識の集合、及びこれら複数の主体間で交換される情報を傍受する主体の知識の集合である請求項1又は2に記載のリアクティブ・システムの安全性検証装置。

4. 関数記号の集合、書換規則の集合、公理の集合、項の集合、及び検査対象となる項の集合によって表わされるリアクティブ・システムの安全性検証方法であって、
- 10 前記公理の集合が、交換則及び結合則のみを要素とする集合であり、

前記公理の集合の下で、前記項の集合を受理する第1の等式付ツリー・オートマトンを生成する第1のステップ、

- 前記第1の等式付ツリー・オートマトンを初期データとして、前記書換規則の集合及び前記公理の集合の下で、前記項の集合から派生する項からなる集合と前記項の集合とを受理する第2の等式付ツリー・オートマトンを生成する第2のステップ、及び
- 15 前記第2の等式付ツリー・オートマトンと、前記検査対象となる項の集合を受理する第3の等式付ツリー・オートマトンとを結合して第4の等式付ツリー・オートマトンを生成し、該第4の等式付ツリー・オートマトンが受理する集合が空集合か否かを判断する第3のステップを含むリアクティブ・システムの安全性検証方法。

- 前記第2の等式付ツリー・オートマトンと、前記検査対象となる項の集合を受理する第3の等式付ツリー・オートマトンとを結合して第4の等式付ツリー・オートマトンを生成し、該第4の等式付ツリー・オートマトンが受理する集合が空集合か否かを判断する第3のステップを含むリアクティブ・システムの安全性検証方法。
- 20 関数記号の集合、書換規則の集合、公理の集合、項の集合、及び検査対象となる項によって表わされるリアクティブ・システムの安全性検証方法であって、

5. 関数記号の集合、書換規則の集合、公理の集合、項の集合、及び検査対象となる項によって表わされるリアクティブ・システムの安全性検証方法であって、
- 25 前記公理の集合が、交換則及び結合則のみを要素とする集合であり、

前記公理の集合の下で、前記項の集合を受理する第1の等式付ツリー・オートマトンを生成する第1のステップ、

前記第1の等式付ツリー・オートマトンを初期データとして、前記書換規則の集合及び前記公理の集合の下で、前記項の集合から派生する項からなる集合と前

記項の集合とを受理する第2の等式付ツリー・オートマトンを生成する第2のステップ、及び

前記第2の等式付ツリー・オートマトンが、前記検査対象となる項を受理するか否かを判断する第3のステップを含むリアクティブ・システムの安全性検証方法。

6. 前記関数記号の集合は、暗号処理、復号処理、及び通信処理を表す関数記号を要素として含む集合であり、

前記書換規則の集合は、暗号処理された情報が復号処理されることによって平文に戻ることを表す規則を要素として含む集合であり、

10 前記検査対象となる項は、秘密情報であり、

前記項の集合は、秘密情報を交換する複数の主体の各々の知識の集合、及びこれら複数の主体間で交換される情報を傍受する主体の知識の集合である請求項4又は5に記載のリアクティブ・システムの安全性検証方法。

7. 関数記号の集合、書換規則の集合、公理の集合、項の集合、及び検査対象となる項の集合によって表わされた手順の入力を受け付ける第1のプログラムコード、

交換則及び結合則のみを要素とする前記公理の集合の下で、前記項の集合を受理する第1の等式付ツリー・オートマトンを生成する第2のプログラムコード、

20 前記第1の等式付ツリー・オートマトンを初期データとして、前記書換規則の集合及び前記公理の集合の下で、前記項の集合から派生する項からなる集合と前記項の集合とを受理する第2の等式付ツリー・オートマトンを生成する第3のプログラムコード、及び

前記第2の等式付ツリー・オートマトンと、前記検査対象となる項の集合を受理する第3の等式付ツリー・オートマトンとを結合して第4の等式付ツリー・オートマトンを生成し、該第4の等式付ツリー・オートマトンが受理する集合が空集合か否かを判断する第4のプログラムコード

を含む、リアクティブ・システムの安全性検証のためのコンピュータプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体。

8. 関数記号の集合、書換規則の集合、公理の集合、項の集合、及び検査対象

となる項によって表わされた手順の入力を受け付ける第1のプログラムコード、

交換則及び結合則のみを要素とする前記公理の集合の下で、前記項の集合を受理する第1の等式付ツリー・オートマトンを生成する第2のプログラムコード、

- 5 前記第1の等式付ツリー・オートマトンを初期データとして、前記書換規則の集合及び前記公理の集合の下で、前記項の集合から派生する項からなる集合と前記項の集合とを受理する第2の等式付ツリー・オートマトンを生成する第3のプログラムコード、及び

前記第2の等式付ツリー・オートマトンが、前記検査対象となる項を受理する可否かを判断する第4のプログラムコード

- 10 を含む、リアクティブ・システムの安全性検証のためのコンピュータプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体。

9. 前記関数記号の集合は、暗号処理、復号処理、及び通信処理を表す関数記号を要素として含む集合であり、

- 15 前記書換規則の集合は、暗号処理された情報が復号処理されることによって平文に戻ることを表す規則を要素として含む集合であり、

前記検査対象となる項は、秘密情報であり、

- 前記項の集合が、秘密情報を交換する複数の主体の各々の知識の集合、及びこれら複数の主体間で交換される情報を傍受する主体の知識の集合である請求項7又は8に記載の、リアクティブ・システムの安全性検証のためのコンピュータプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体。
- 20

10. 関数記号の集合、書換規則の集合、公理の集合、項の集合、及び検査対象となる項の集合によって表わされた手順の入力を受け付ける第1のプログラムコード、

- 交換則及び結合則のみを要素とする前記公理の集合の下で、前記項の集合を受理する第1の等式付ツリー・オートマトンを生成する第2のプログラムコード、
- 25

前記第1の等式付ツリー・オートマトンを初期データとして、前記書換規則の集合及び前記公理の集合の下で、前記項の集合から派生する項からなる集合と前記項の集合とを受理する第2の等式付ツリー・オートマトンを生成する第3のプログラムコード、及び

前記第2の等式付ツリー・オートマトンと、前記検査対象となる項の集合を受理する第3の等式付ツリー・オートマトンとを結合して第4の等式付ツリー・オートマトンを生成し、該第4の等式付ツリー・オートマトンが受理する集合が空集合か否かを判断する第4のプログラムコード

5 を含む、搬送波上に具現化されたりアクティブ・システムの安全性検証のためのコンピュータプログラムデータ信号。

11. 関数記号の集合、書換規則の集合、公理の集合、項の集合、及び検査対象となる項によって表わされた手順の入力を受け付ける第1のプログラムコード、交換則及び結合則のみを要素とする前記公理の集合の下で、前記項の集合を受

10 理する第1の等式付ツリー・オートマトンを生成する第2のプログラムコード、
前記第1の等式付ツリー・オートマトンを初期データとして、前記書換規則の集合及び前記公理の集合の下で、前記項の集合から派生する項からなる集合と前記項の集合とを受理する第2の等式付ツリー・オートマトンを生成する第3のプログラムコード、及び

15 前記第2の等式付ツリー・オートマトンが、前記検査対象となる項を受理するか否かを判断する第4のプログラムコード

を含む、搬送波上に具現化されたりアクティブ・システムの安全性検証のためのコンピュータプログラムデータ信号。

12. 前記関数記号の集合は、暗号処理、復号処理、及び通信処理を表す関数
20 記号を要素として含む集合であり、

前記書換規則の集合は、暗号処理された情報が復号処理されることによって平文に戻ることを表す規則を要素として含む集合であり、

前記検査対象となる項は、秘密情報であり、

前記項の集合が、秘密情報を交換する複数の主体の各々の知識の集合、及びこれ
25 ら複数の主体間で交換される情報を傍受する主体の知識の集合である請求項10
又は11に記載の、搬送波上に具現化されたりアクティブ・システムの安全性検証のためのコンピュータプログラムデータ信号。

1/5

10/521671

Fig.1

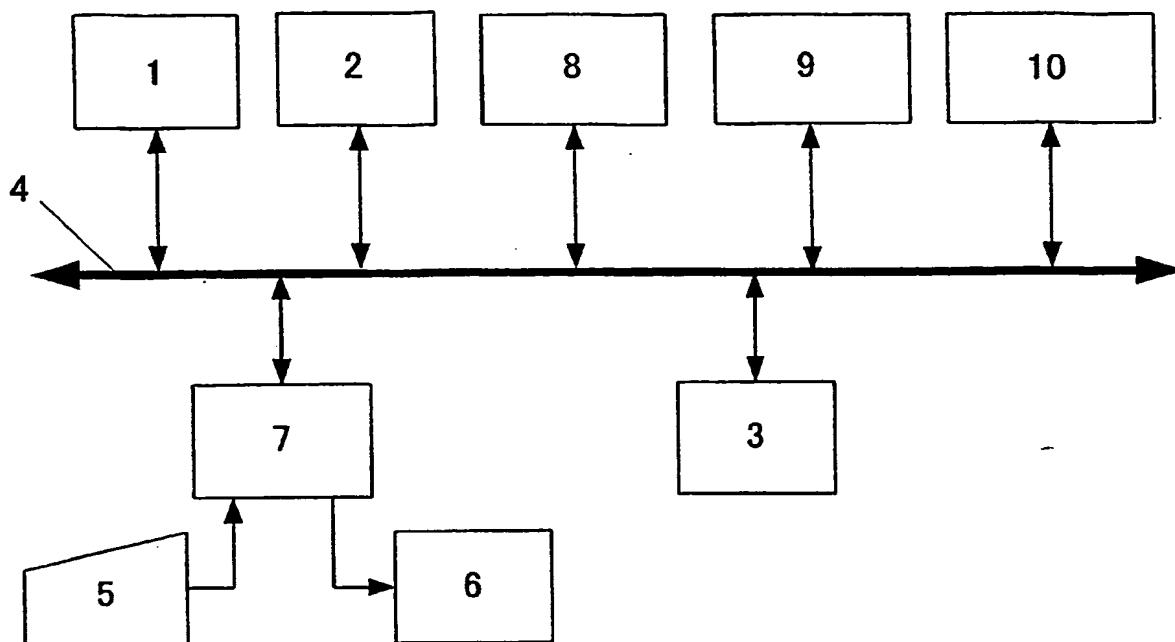
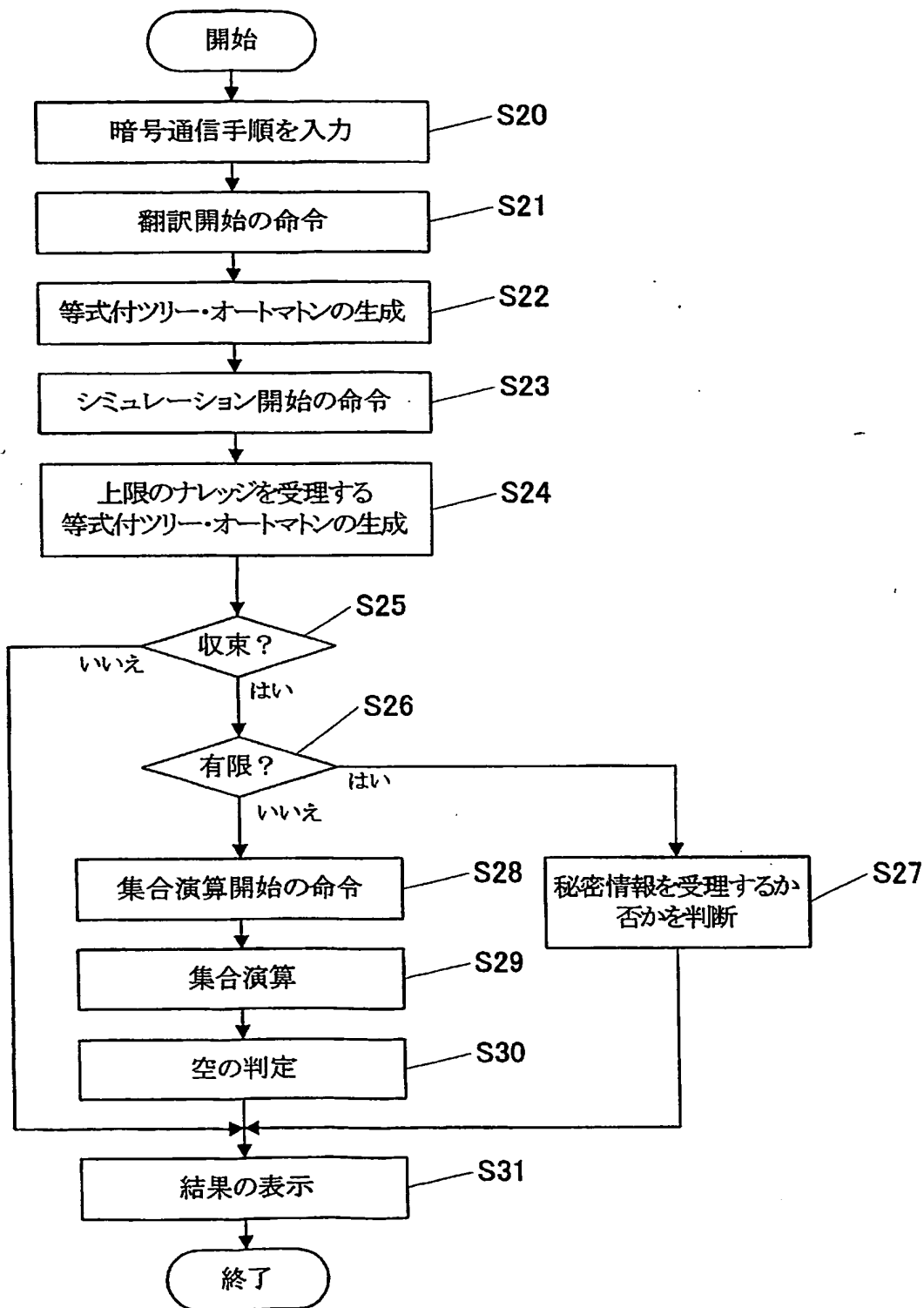


Fig. 2



10/521671

3/5

Fig. 3

入出力
引数の指定

入力 $l \rightarrow r$: 書換規則
 A/AC : 等式付ツリー・オートマトン
 出力 $B_{l \rightarrow r}/AC$: 等式付ツリー・オートマトン

初期設定

$A_0 := A$; $i := 0$; $j := 0$;
 $S := \text{pos}(l)$;
 $T := \text{pos}(r)$;

第1処理

while $S \neq \emptyset$ do
 次の条件を満たす要素 p を S から選択する : $\forall p' \in S. p \succeq p'$
 次の条件を満たす等式付ツリー・オートマトン A_{i+1}/AC を計算する: ... (1)
 $l_p = f(t_1, \dots, t_n)$ のとき
 $\mathcal{L}(A_{i+1}/AC) = (\{\rightarrow_{\{f(c_{t_1}^{p,1}, \dots, c_{t_n}^{p,n}) \rightarrow c_{l_p}^p\}}/AC\}[\mathcal{L}(A_i/AC)])$
 $i := i + 1$;
 $S := S - \{p\}$;
 od
 次の条件を満たす等式付ツリー・オートマトン B_0/AC を計算する
 $\mathcal{L}(B_0/AC) = (\{\rightarrow_{\{c_l^r \rightarrow d_r^r\}}/AC\}[\mathcal{L}(A_i/AC)])$

第2処理

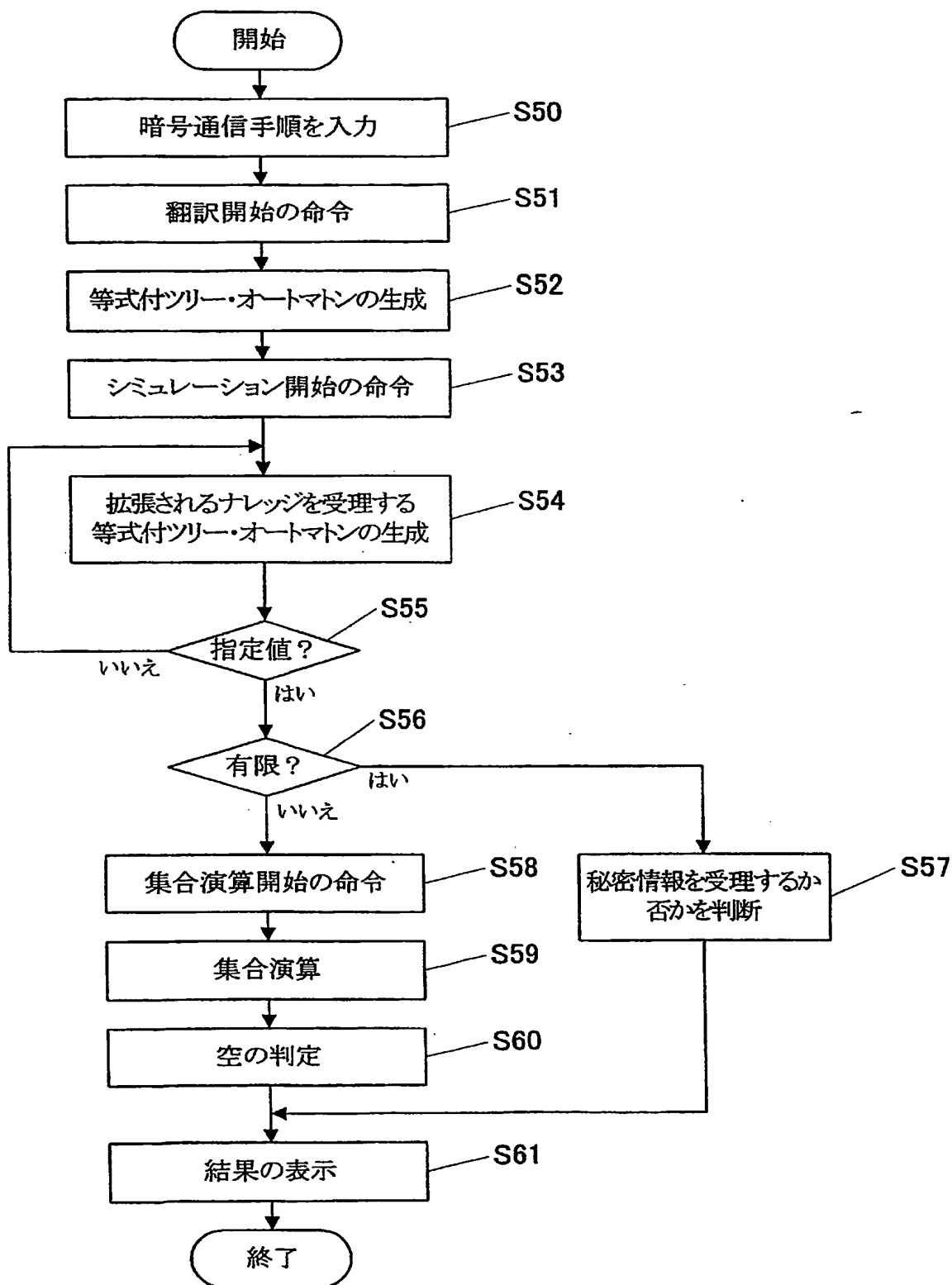
while $T \neq \emptyset$ do
 次の条件を満たす要素 q を T から選択する : $\forall q' \in T. q' \succeq q$
 次の条件を満たす等式付ツリー・オートマトン B_{j+1}/AC を計算する: ... (2)
 $r_q = f(t_1, \dots, t_n)$ のとき
 $\mathcal{L}(B_{j+1}/AC) = (\{\rightarrow_{\{d_{r_q}^q \rightarrow f(d_{t_1}^{q,1}, \dots, d_{t_n}^{q,n})\}}/AC\}[\mathcal{L}(B_j/AC)])$
 $j := j + 1$;
 $T := T - \{q\}$;
 od
 $B_{l \rightarrow r} := B_j$;

return $B_{l \rightarrow r}/AC$

Fig. 4

集合	遷移規則	条件
\mathcal{R}_x	$f((p_1, q_1), \dots, (p_n, q_n)) \rightarrow (p, q)$	$\forall f \in \mathcal{F} \setminus \mathcal{G}$ $\forall f(p_1, \dots, p_n) \rightarrow p \in \mathcal{R}_A$ $\forall f(q_1, \dots, q_n) \rightarrow q \in \mathcal{R}_B$
$\mathcal{R}_{\overline{A}}$	$g((p_1, q_1), (p_2, q_2)) \rightarrow g((p, q_1), q_2)$ $g(p_1, (p_2, q_2)) \rightarrow (p, q_2)$	$\forall g \in \mathcal{G}$ $\forall q_1, q_2 \in \mathcal{Q}_B$ $\forall g(p_1, p_2) \rightarrow p \in \mathcal{R}_A$
	$g((p_1, q_1), (p_2, q_2)) \rightarrow g((r_1, q_1), (r_2, q_2))$ $g(p_1, (p_2, q_2)) \rightarrow g(r_1, (r_2, q_2))$	$\forall g(p_1, p_2) \rightarrow g(r_1, r_2) \in \mathcal{R}_A$
$\mathcal{R}_{\overline{B}}$	$g((p_1, q_1), (p_2, q_2)) \rightarrow g((p_1, q), p_2)$ $g(q_1, (p_2, q_2)) \rightarrow (p_2, q)$	$\forall g \in \mathcal{G}$ $\forall p_1, p_2 \in \mathcal{Q}_A$ $\forall g(q_1, q_2) \rightarrow q \in \mathcal{R}_B$
	$g((p_1, q_1), (p_2, q_2)) \rightarrow g((p_1, r_1), (p_2, r_2))$ $g(q_1, (p_2, q_2)) \rightarrow g(r_1, (p_2, r_2))$	$\forall g(q_1, q_2) \rightarrow g(r_1, r_2) \in \mathcal{R}_B$
\mathcal{R}_g	$g((p, q_1), q_2) \rightarrow g(q_1, (p, q_2))$ $g((p_1, q), p_2) \rightarrow g(p_1, (p_2, q))$ $g(q, p) \rightarrow (p, q)$	$\forall g \in \mathcal{G}$ $\forall p_1, p_2, p \in \mathcal{Q}_A$ $\forall q_1, q_2, q \in \mathcal{Q}_B$

Fig. 5



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.
PCT/JP03/09153

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER
Int.Cl⁷ H04L9/08, G09C1/00

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)
Int.Cl⁷ H04L9/08, G09C1/00

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched
Jitsuyo Shinan Koho 1922-1996 Toroku Jitsuyo Shinan Koho 1994-2003
Kokai Jitsuyo Shinan Koho 1971-2003 Jitsuyo Shinan Toroku Koho 1996-2003

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	Kazuhiro TAKADA, Yuichi KAJI, and Tadao KASAMI: "Syntactic Unification Problems under Constrained Substitutions", IEICE Transactions on Information and Systems, Vol.E80-D, No.5, 25 May, 1997 (25.05.97), pages 553 to 561	1-3, 7-12
A	Hitoshi OZAKI, Aart Middeldorp, Tetsuo IDA, "Imi Labeling ni yoru Bunpai Shokyoho -Peji Kakikaekai no Teishisei Shomeiho", Computer Software, Vol.13, No.2, 15 March, 1996 (15.03.96), pages 58 to 73	1-3, 7-12

☒ Further documents are listed in the continuation of Box C. ☐ See patent family annex.

<p>* Special categories of cited documents:</p> <p>"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance</p> <p>"E" earlier document but published on or after the international filing date</p> <p>"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)</p> <p>"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means</p> <p>"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed</p>	<p>"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention</p> <p>"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone</p> <p>"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art</p> <p>"&" document member of the same patent family</p>
--	---

Date of the actual completion of the international search
21 October, 2003 (21.10.03)

Date of mailing of the international search report
04 November, 2003 (04.11.03)

Name and mailing address of the ISA/
Japanese Patent Office

Authorized officer

Facsimile No.

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP03/09153

C (Continuation). DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	Yasushi KITAOKA, Toshinori TAKAI, Yuichi KAJI, Takehiko TANAKA, Hiroyuki SEKI, "Yukai Kasanari Peji Kakikaekei to Kozoteki Seisoku Hozonsei", The Institute of Electronics, Information and Communication Engineers Gijutsu Kenkyu Hokoku, COMP98-38 to 50, Vol.98, No.380, 30 October, 1998 (30.10.98), pages 57 to 64	1-3,7-12
A	Takehiko TANAKA, Yuichi KAJI, Hajime WATANABE, Toyoo TAKATA and Tadao KASAMI: "Security Verification of Real-Time Cryptographic Protocols Using a Rewriting Approach", IEICE Transactions on Information and Systems, Vol.E81-D, No.4, 25 April, 1998 (25.04.98), pages 355 to 363	1-3,7-12

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP03/09153

Box I Observations where certain claims were found unsearchable (Continuation of item 2 of first sheet)

This international search report has not been established in respect of certain claims under Article 17(2)(a) for the following reasons:

1. ☒ Claims Nos.: 4-6

because they relate to subject matter not required to be searched by this Authority, namely:

Claims 4-6 relate to scientific and mathematical theory expressed for verifying the reactive system, which this International Searching Authority is not required to search under provisions of PCT Article 17(2)(a)(i) and PCT Rule 39.1(i).

2. ☐ Claims Nos.:

because they relate to parts of the international application that do not comply with the prescribed requirements to such an extent that no meaningful international search can be carried out, specifically:

3. ☐ Claims Nos.:

because they are dependent claims and are not drafted in accordance with the second and third sentences of Rule 6.4(a).

Box II Observations where unity of invention is lacking (Continuation of item 3 of first sheet)

This International Searching Authority found multiple inventions in this international application, as follows:

1. ☐ As all required additional search fees were timely paid by the applicant, this international search report covers all searchable claims.
2. ☐ As all searchable claims could be searched without effort justifying an additional fee, this Authority did not invite payment of any additional fee.
3. ☐ As only some of the required additional search fees were timely paid by the applicant, this international search report covers only those claims for which fees were paid, specifically claims Nos.:
4. ☐ No required additional search fees were timely paid by the applicant. Consequently, this international search report is restricted to the invention first mentioned in the claims; it is covered by claims Nos.:

Remark on Protest ☐ The additional search fees were accompanied by the applicant's protest.

☐ No protest accompanied the payment of additional search fees.

A. 発明の属する分野の分類 (国際特許分類 (IPC))

Int. Cl⁷ H04L9/08 G09C1/00

B. 調査を行った分野

調査を行った最小限資料 (国際特許分類 (IPC))

Int. Cl⁷ H04L9/08 G09C1/00

最小限資料以外の資料で調査を行った分野に含まれるもの

日本国実用新案公報 1922-1996年

日本国公開実用新案公報 1971-2003年

日本国登録実用新案公報 1994-2003年

日本国実用新案登録公報 1996-2003年

国際調査で使用した電子データベース (データベースの名称、調査に使用した用語)

C. 関連すると認められる文献

引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求の範囲の番号
A	Kazuhiro TAKADA, Yuichi KAJI and Tadao KASAMI: "Syntactic Unification Problems under Constrained Substitutions", IEICE Transactions on Information and Systems, Vol. E80-D, No. 5, 1997. 05. 25, pp. 553-561	1-3, 7-12
A	大崎人士, Aart Middeldorp, 井田哲雄: "意味ラベリングによる分配消去法一項書換え系の停止性証明法", コンピュータソフトウェア, Vol. 13, No. 2, 1996. 03. 15, p. 58-73	1-3, 7-12

☒ C欄の続きにも文献が列挙されている。☐ パテントファミリーに関する別紙を参照。

* 引用文献のカテゴリー

「A」 特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示すもの

「E」 国際出願日前の出願または特許であるが、国際出願日以後に公表されたもの

「L」 優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する文献 (理由を付す)

「O」 口頭による開示、使用、展示等に言及する文献

「P」 国際出願日前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願

の日の後に公表された文献

「T」 国際出願日又は優先日後に公表された文献であって出願と矛盾するものではなく、発明の原理又は理論の理解のために引用するもの

「X」 特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明の新規性又は進歩性がないと考えられるもの

「Y」 特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以上の文献との、当業者にとって自明である組合せによって進歩性がないと考えられるもの

「&」 同一パテントファミリー文献

国際調査を完了した日

21. 10. 03

国際調査報告の発送日

04.11.03

国際調査機関の名称及びあて先

日本国特許庁 (ISA/JP)

郵便番号100-8915

東京都千代田区霞が関三丁目4番3号

特許庁審査官 (権限のある職員)

青木 重徳



5M

4229

電話番号 03-3581-1101 内線 3597

C (続き) . 関連すると認められる文献		
引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求の範囲の番号
A	北岡康司, 高井利憲, 楫勇一, 田中猛彦, 関浩之: “有界重なり項 書換え系と構造的正則保存性” 電子情報通信学会技術研究報告, COMP 98-38~50, Vol. 98, No. 380, 1998. 10. 30, p. 57-64	1-3, 7-12
A	Takehiko TANAKA, Yuichi KAJI, Hajime WATANABE, Toyoo TAKATA and Tadao KASAMI: “Security Verification of Real-Time Cryptographic Protocols Using a Rewriting Approach”, IEICE Transactions on Information and Systems, Vol. E81-D, No. 4, 1998. 04. 25, pp. 355-363	1-3, 7-12

